



Člověče nezlob se! (HRA001)



Šachy (HRA002)



Dáma & mlýn (HRA003)

Kris kros klasik (HRA004)

Kris kros klasik je společenská hra se slovy, která se vytvářejí jako v křížovce.

K sestavování slov na herním plátnu se používají jednotlivá písmenka. Každé písmenko má svou hodnotu. Úkolem hráčů je sestavit svá písmenka do takových kombinací a umístit je na taková místa herního plánu, aby získali co nejvyšší počet bodů.

Vyhrává ten, kdo získá na konci hry nejvíce bodů. Kris Kros klasik zábavnou formou procvičuje paměť, myšlení a slovní zásobu. U malých dětí rozvíjí jazykové schopnosti a trpělivost.



Dixit (HRA005)

Dixit je skvělá a originální společenská hra, ve které má každý hráč možnost předvést svou jedinečnou fantazii a taktiku. Hra se hodí na každou párty a zároveň je vhodná pro rodinné hraní. Dixit je skvělá pomůcka pro rozvíjení kreativity, nejen u dětí.

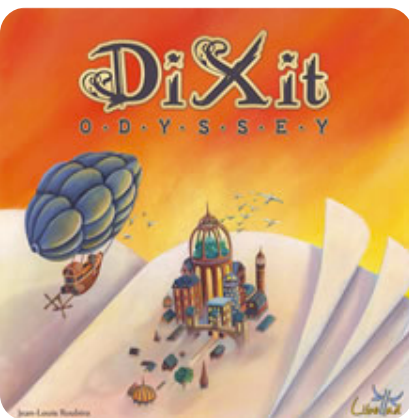


Hráči se několikrát během hry stanou vypravěči. Úkolem vypravěče je zvolit si jednu kartičku ze šesti, které má v ruce a libovolně popsat vyobrazený obrázek tak, aby nebylo jednoduché jej na první pohled poznat. Ostatní hráči vyberou ze svých kartiček jednu, která nejvíce vystihuje vypravěčův popis. Všechny vybrané kartičky se pak zamíchají a vyloží před hráče. Ti se pak snaží určit, která karta je vypravěčova.

Pokud kartičku všichni uhodnou nebo naopak nikdo, vypravěč prohrává. Vypravěč boduje pouze v okamžiku, kdy jeho kartičku alespoň někdo neurčí. Je proto důležité zvolit správnou taktiku popisu kartičky. Cílem hry Dixit je dosáhnout co nejvíce bodů.

Dixit Odyssey (HRA006)

Dixit Odyssey je pokračováním originální fantazijní hry Dixit. Dixit Odyssey lze hrát jako samostatnou hru i jej použít jako rozšíření k základní hře Dixit.



Dixit Odyssey nabízí celkem 84 nových karet se snovými obrázky. Má velice praktické balení, které umožní umístit do krabice nejen karty této báječné hry, ale i karty základní hry Dixit a rozšíření Dixit 2. Dixit Odyssey rovněž obsahuje nové herní příslušenství, které hraní zjednodušuje. Zvláště šikovná je bodovací deska.

Princip hraní Dixit Odyssey zůstává stejný jako u základní hry Dixit - vypravěč musí ostatním popsat kartu, kterou zvolil, tak, aby alespoň někdo z protihráčů poznal, o jakou kartu se jedná, avšak zároveň tak, aby to neuhádli všichni. Hru Dixit Odyssey může hrát až 12 hráčů!

Krycí jména (HRA007)

Krycí jména jsou výborná deduktivní párty hra, v níž se snažíte za pomoci hlavního špióna kontaktovat všechny své agenty. Občas se vám to nepodaří a oslovíte náhodné kolemjdoucí či agenty protistrany, avšak pozor na kontakt s nájemným vrahem.

Krycí jména jsou skvělá, protože je může hrát prakticky nekonečný počet hráčů. Ti se rozdělí do dvou špionážních útvarů a každý si zvolí svého šéfa. Jen ten zná identitu svých agentů. Ostatním jsou známa právě jen krycí jména, pod nimiž se může skrývat kdokoliv.

Šéfové obou týmů sedí na jedné straně stolu a ve stojánku před sebou mají čtvercovou kartu, která ukazuje rozmístění agentů obou týmů, náhodné kolemjdoucí a nájemného vraha. Na druhé straně sedí operativci obou týmů. Vidí 25 karet s krycími jmény. Jejich úkolem je pod krycími jmény rozeznat své agenty a kontaktovat je.

Kontakt uskutečňují na základě jednoslovných nápověd od svého šéfa. Ten musí přijít se slovem, které je nadřazené či jinak nápovědné ke kartě nebo kartám, na kterých má označené své agenty. Jakmile se operativci shodnou na nějakém slově, ukáží na něj prstem. Pokud se jedná o jejich agenta, je slovo překryto kartou v barvě jejich týmu a pokud chtějí, mohou hádat dál. Pokud odhalí agenta konkurenčního týmu nebo náhodného kolemjdoucího, až tak moc se neděje, jen přicházejí o možnost dalšího tahu. Pokud však zkontaktovali nájemného vraha, hra končí a jejich tým prohrává.

Krycí jména Duet (HRA008)

Krycí jména Duet jsou variací úspěšné párty hry Krycí jména. Duet je primárně určen dvěma hráčům. Základní mechanismus se nemění. Novinkou je to, že hráči tentokrát spolupracují a agenty se snaží zkontaktovat společnými silami.

Hra funguje tak, že kartička s rozmístěním agentů je oboustranná a každý z hráčů vidí pouze jednu stranu. Na každé straně je devět zelených agentů a tři černí vrazi, zbytek pak náhodní kolemjdoucí.

Strany kartičky však nejsou shodné. Shodují se pouze ve třech zelených polích a jednom černém - na protihráčově straně karty je druhý vrah agentem (!) a třetí náhodným kolemjdoucím.

Hráči zvítězí, pokud se jim podaří společně odhalit devět agentů a hlavně nenarazit na vraha.

Na kartách jsou zcela nová slova, není tedy problém rozšířit jimi původní hru.

Navíc, pokud je pro vás hra příliš jednoduchá, můžete absolvovat jeden ze scénářů a podmínky pátrání si ztížit.

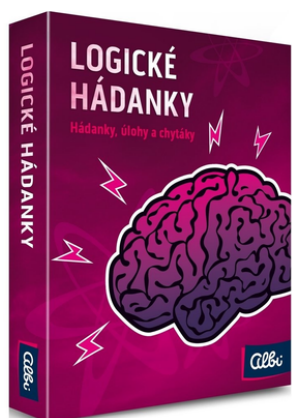


Dobble Česko (HRA009)



Ikonické symboly z českého prostředí a historie si oblíbí opravdu každý! Ve hře nechybí takové symboly jako je například Karel IV., Pražský hrad, Národní divadlo nebo olomoucké tvarůžky a svíčková. Rychlost, postřeh, reflexy! Dobble, to je 57 různých symbolů, 55 karet, 8 symbolů na kartě a každé dvě karty spolu mají společný pouze jeden!

Logické hádanky (HRA010)



Logika, nad kterou se vám zavaří mozek!

Proč je všechno tak jasné poté, co se dozvíte správnou odpověď? Hádanky z této hry vám opravdu nedají spát. Budete lepší než vaši protivníci a vyhraje v souboji mozků?

Hra obsahuje 108 hádanek včetně jejich řešení a pravidla v českém jazyce.

Máme rádi Česko (HRA015)

Máme rádi Česko je vědomostní týmová hra na motivy televizní soutěže.



Užijte si stejnou dávku napětí, jakou znají soutěžící z televizního pořadu Máme rádi Česko. Vědomostní hra na motivy populární TV soutěže proti sobě staví dva týmy, které poměřují své znalosti o naší vlasti. Cíl je jasný – získat co nejvíce bodů ve všech disciplínách. Otestujete nejen své vědomosti, ale i kreativitu a pohotovost.

Které disciplíny vás čekají? Budete hádat jména slavných českých osobností, hádat správné pojmy podle popisu kapitána týmu a podobně to bude i u kreslení, kdy musíte poznat, co chce spoluhráč svým výtvarným uměním říci. Pro milovníky zeměpisu bude lahůdkou slepá mapa, fandové adrenalinu se pobaví u bomby. Stihnete odpovědět správně dřív, než vybuchne? Na závěr ještě pořadím mohou zamíchat finálové karty.

Patchwork (HRA016)



Hra Patchwork je krásně vypadající strategická hra pro dva hráče, kterou bez problémů zvládnou i mladší děti, ovšem její pravé kvality se vyjeví až během partie. Patchwork totiž nedá nic zadarmo váš mozek si rozhodně neodpočine.

Nejen šikovné švadlenky mají nyní jedinečnou možnost vytvořit během chvilky ze zbytků látek a záplat tu nejkrásnější a nejhodnotnější přikrývku. Taková práce však vyžaduje kromě spousty píle a času především úsporné nakládání se zásobou knoflíků. Se svojí přikrývkou dosáhne zaslouženého vítězství ten, kdo chytře zvolí a nejlépe zkombinuje vybrané záplaty.

Ve hře Patchwork budou dva hráči soupeřit o to, kdo na své herní desce o 9x9 pozicích vyšije tu nejhezčí (a tedy bodově nejhodnotnější) dečku.

Carcassonne Big Box (HRA017)



Carcassonne - BIG BOX je speciální dárkové balení již legendární společenské hry Carcassonne. Balení obsahuje vedle základní hry také dvě velká rozšíření a další bonusy.

Carcassonne Big Box dělá opravdu čest svému názvu. V obrovské krabici najdete z tzv. velkých rozšíření dvě nejoblíbenější - Hostince a katedrály a Kupce a stavitele. K tomu navíc ještě šest vyhledávaných mini-rozšíření.

Jednotlivá rozšíření můžete hrát buď zvlášť se základní hrou, která je rovněž součástí Big Boxu, nebo je libovolně kombinovat. Po ruce tak máte vždy takovou kombinaci rozšíření, kterou si nejlépe užijete.

Desítka (HRA018)

Ve hře Desítka nemusejí hráči čekat na svůj tah tak dlouho jako v jiných hrách. Ke každému okruhu ve hře přísluší 10 otázek a 10 možných odpovědí.



Vědomostní hra úplně nového typu, ve které hráči nemusejí čekat na svůj tah tak dlouho jako v jiných hrách. Ke každému okruhu ve hře přísluší 10 otázek a 10 možných odpovědí. Všichni hráči dostanou šanci odpovídat v každém okruhu otázek. Pokud odpovíte správně, získáte jeden z žetonů odpovědí jako bod. Když jste znovu na tahu, můžete hledat další správnou odpověď. V tu chvíli ovšem podstupujete riziko, že body získané dříve v tomto okruhu ztratíte. Budete hrát na jistotu, nebo riskovat? Ve hře je 200 okruhů, 2000 otázek a 2000 správných odpovědí. To vše v kompaktním balení zvaném Smartbox s počítadly bodů a žetony odpovědí. Desítka je skvělá hra, obzvláště vhodná na cesty.

Desítka Česko (HRA019)

Vědomostní hra, ve které hráči nemusejí čekat na svůj tah tak dlouho jako v jiných hrách. Ke každému okruhu ve hře přísluší 10 otázek a 10 možných odpovědí. Všichni hráči dostanou šanci odpovídat v každém okruhu otázek. Pokud odpovíte správně, získáte jeden z žetonů odpovědí jako bod. Když jste znovu na tahu, můžete hledat další správnou odpověď. V tu chvíli ovšem podstupujete riziko, že body získané dříve v tomto okruhu ztratíte. Budete hrát na jistotu, nebo riskovat? Ve hře je 200 okruhů, 2000 otázek a 2000 správných odpovědí. To vše v kompaktním balení zvaném Smartbox s počítadly bodů a žetony odpovědí. Desítka je skvělá hra, obzvláště vhodná na cesty.

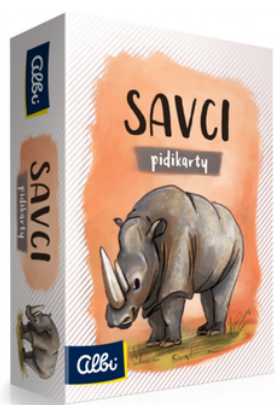


Taco, čapka, dort, dárek, pizza (HRA020)



Taco, čapka, dort, dárek, pizza je bláznivá postřehová karetní hra, ve které neustále opakujete pět slov – ale přitom musíte být bez přestání v pozoru – když se totiž slovo shoduje s právě otočenou kartou, musíte ji zaplácnout dřívě než soupeři!

Savci (HRA021)



Chcete mít doma jednoduchou a svižnou paměťovou karetní hru? Pidikarty nabízí krásně ilustrované karty, na kterých se dozvíte odpovědi na zajímavé otázky a řadu dalších informací. Díky své malé velikosti jsou ideálním parťákem na cesty.

Similo (HRA022)



Najděte ukrytou postavu! Má Kleopatra více společného s Tutanchamonem, protože oba vládli egyptské říši, nebo má blíže k Caesarovi, který byl jejím milencem? Přesně takové otázky vás čekají se sérií karetních her Similo. Ať už se vydáte do světa bájí a pověstí, mezi pohádkové bytosti nebo budete zkoumat historii, cíl zůstává stejný - odhalit mezi 12 osobnostmi tajnou postavu. Hra je určena pro 2 a více hráčů. Jeden z nich vždy napovídá pomocí karet nápovědy. Pokud kartu nápovědy zahraje svisle, znamená to, že hledaná postava má s postavou z nápovědy něco společného. Vodorovně vyložená karta značí, že je mezi postavami velká odlišnost. Podaří se vám pomocí nápověd odhalit hledanou postavu?

12 říší (HRA023)

12 říší je svižná karetně-kostková hra, ve které je nejdůležitější správný odhad protihráčů a dobré plánování. Vaši výchozí pozici určí hod dvanáctistěnnou kostkou, co z jeho výsledku vytěžíte, je už jenom na vás!



Dobrodružné výpravy (HRA024)

Dobrodružné výpravy jsou příběhové karetní hry inspirované skutečnými historickými událostmi. Ocitnete se po boku osobností, jež formovaly dějiny a poznáte zákoutí historie, jež vám možná dříve nebyla známa. Ve hře postupně odkrýváte karty, ze kterých vytváříte mapu, na níž se nachází různé aktivity a interakce, které můžete splnit. Na základě vašich rozhodnutí se poté příběh větví do pěti možných konců, takže si hru můžete vyzkoušet znovu a vydat se jinou cestou. Učiňte společně ta správná rozhodnutí, prozkoumejte vzdálené kraje a dosáhněte Vinlandu v dobrodružné výpravě odehrávající se za časů Vikingů.



Prokletá stezka (HRA025)

Ve hře Prokletá stezka se vtělíte do role vlivných dismancerů, manipulující své stoupence k tomu, aby se vydali na stezku, na níž se budou pokoušet získat magickou esenci z jednotlivých lokací. Stezka se při hře mění, a tak budete muset reagovat na její stav. Pro každou partii sestavíte z karet unikátní stezku, po níž se budou vaši následovníci pohybovat a soupeřit o body se stoupenci protihráčů. Jde o převahovou poziční hru, v níž mýte omezený počet akcí na to, abyste dostali své pomocníky na správné místo v ten správný čas a nenechali se kořit buď nevyzpytatelnými událostmi na stezce samotné, nebo záměry soupeřů, které vám mohou zmařit vydobytou převahu či strategické postavení. Při hře budete posouvat své stoupence na zajímavá a magií nabitá místa, posílat je do boje s konkurenty nebo se ohánět mocnými kletbami.



Rodinná trefa (HRA026)

Zasáhněte myšlenky spoluhráčů v rodinné slovní hře Rodinná trefa. Dokážete najít slovo, které spojí auto, cirkus i jahodu?



V rodinné hře Rodinná trefa zvítězí střelec, který zvládne nejlépe napovídat i propojovat slova. Díky rozdělení slov na lehčí a těžší je hra uzpůsobena dětem i dospělým, pro hru ve dvou nabízí kooperativní variantu.

Hra Rodinná trefa obsahuje: 200 oboustranných karet, 6 zapisovacích kartiček, 6 smazatelných fixů, herní podložku a pravidla.

Parky (HRA027)

Rodinná společenská hra Parky je oslavou krásy amerických národních parků, doprovázenou fenomenálními ilustracemi Fifty-Nine Parks Print Series. Ve hře se ujmete dvojice turistů vyrážejících v průběhu čtyř ročních období na výpravy do přírody ve snaze objevit co nejvíce krásných míst, spatřit množství divokých zvířat, pořídít jedinečné fotografie a navštívit proslulé národní parky.



Na svých výpravách využijete výbavu, jako je dalekohled, čutory, které vás osvěží, ale i fotoaparát, abyste si mohli odnést něco na památku.

Jedna z nejkrásnějších her, ne-li vůbec ta nejpohlednější hra na trhu, je držitelkou řady ocenění za nejlepší rodinnou hru a nejlepší výtvarné zpracování hry.

Vinohrad (HRA028)

Zdědili jste malý, zanedbaný vinohrad v Toskánsku a snažíte se ho obnovit, zvelebit a rozšířit. Práce to nebude lehká, práce na vinohradu je nejen náročná, ale vyžaduje i dobré plánování a management.

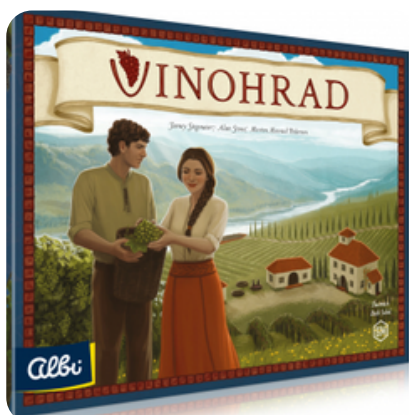
Čím lepší víno budete mít v nabídce, tím více turistů váš vinohrad navštíví a znalci vína budou posílat objednávky jednu za druhou. Zvládnete vyrobit víno, které bude mít světový věhlas?

Hráči podle ročního období umisťují své dělníky na jednotlivá místa vinohradu, kde mohou vykonat různé akce. Nejprve připravují a rozšiřují vinohrad a poté sklízí a produkují víno, které nechávají zrát ve svých sklepech.

Souboj v mlze (HRA029)

Kdykoli, kdekoli. Unmatched - Souboj v mlze je svižná hra o soubojích nečekaných protivníků. Vyberte si svého oblíbeného hrdinu, zvolte, kde se chcete utkat, a využijte unikátní balíček a schopnosti svého favorita, abyste porazili svého protivníka!

Hrdiny a bojiště z jednotlivých sad systému Unmatched můžete libovolně kombinovat. Postavte se novým výzvám a objevte nové vzrušující kombinace!



Duch (HRA030)

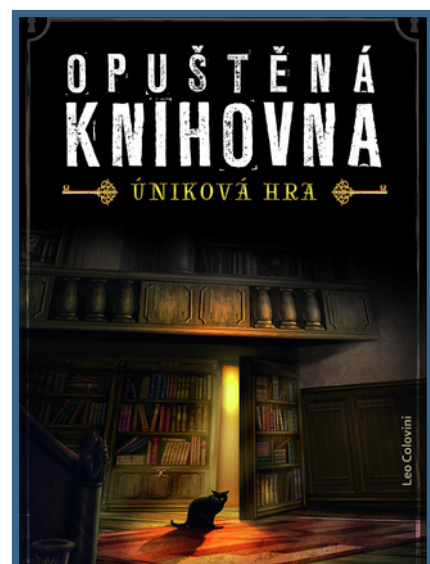
Bleskurychlá postřehová hra pro 2 – 8 hráčů. Myš! Kniha! Křeslo! Láhev! Duch! Ve hře je 5 různých dřevěných předmětů – bílý duch, zelená láhev, modrá kniha, červené křeslo a šedá myš. Na kartách jsou obrázky těchto předmětů, ovšem ne vždy ve správných barvách.



Hra obsahuje 2 varianty – jednodušší a náročnější. Příklad: Na kartě je modrý duch a červená myš. Ve hře žádný modrý duch, ani červená myš nejsou. Cílem je tedy vzít (zelenou) láhev, protože na kartě není zobrazena ani láhev, ani zelená barva.

Opuštěná knihovna (HRA031)

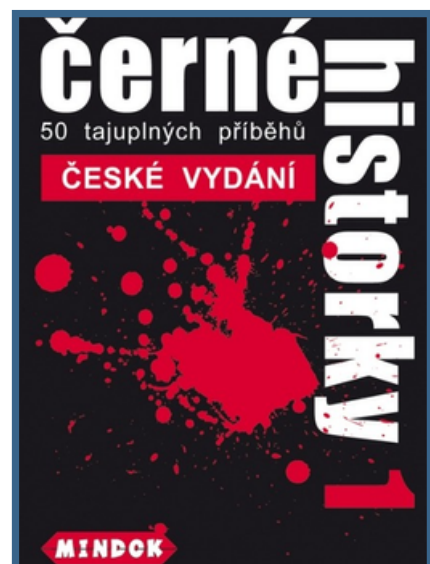
Zahrajte si únikovou hru v pohodlí domova. Jenom jste si chtěli prohlédnout pár knih. Když jste se později chtěli vrátit domů, zjistili jste, že je východ zamčený. A pokud jej chcete odemknout, musíte rozluštit nejednu hádanku. Dejte hlavy dohromady a najděte cestu ven z opuštěné knihovny.



Černé historky 1 (HRA032)

50 černých historek, 31 zločinů, 49 mrtvých těl, 11 vrahů, 12 sebevražd a 1 smrtící jídlo... Jak se to všechno mohlo stát?

Černé historky jsou tajuplné, pochmurné a zapeklité detektivní příběhy, které se společně pokusíte vyřešit. Jeden hráč zná celý příběh a ostatní se pomocí dobře mířených otázek snaží přijít na to, jak se příběh doopravdy stal.



Lama Párty (HRA033)



Naše dobrá známá lama tentokrát pořádá párty! Oblíbená karetní hra se posouvá na novou úroveň. Pravidla jsou pořád stejná. Stále jde o to nasbírat co nejméně trestných žetonů.

Do hry však vstupují plusové karty, které vás posílají znovu na tah, růžové žetony za 20 bodů a také mimořádně roztomilá růžová lama.

Tahle párty bude legendární!

Slovopád (HRA034)

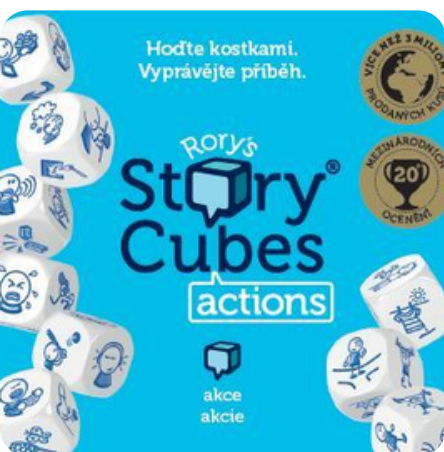
Vydejte se na rychlý lov slov! Písmena padají na herní plán a vaším úkolem je složit z nich co nejhodnotnější slova.

Vyplatí se být co nejrychlejší, nebo naopak chvíli přemýšlet a vytvořit delší slovo? Je to jen na vás. Rychlost se vyplácí, neboť písmena, která před vámi využil některý ze spoluhráčů, přinášejí pouze polovinu bodů. Také ale platí, že čím delší slovo vytvoříte, tím více bodů získáte. A některá písmena navíc přinesou další body za bonusové karty.



Slovopád je rychlá a svižná slovní hra s jednoduchými pravidly. Hru se naučíte za minutu, ale užijete si s ní dlouhé hodiny příjemné zábavy. Tuto hru ocení jak zkušení hráči slovních her, tak i začínající hráči a rodiny s dětmi.

Rory's Story Cubes: Příběhy z kostek: Akce (HRA035)



Třetí díl úspěšných Příběhu z kostek. Příběhy z kostek: Akce (Rory's Story Cubes®: Actions) přináší úchvatné historky plné akce. Užijte si téměř nekonečné množství příběhů ve hře, ve které nejde o vítězství, ale především o rozvíjení představivosti a fantazie.

Je možné hrát samostatně nebo společně s dalšími sadami Příběhů z kostek.

Bystroočko (HRA036)

Rychlá otáčecí postřehová hra pro celou rodinu, která přináší úplně nový herní mechanismus.



Karta s obrázkem vám napoví, který symbol hledat. Pak už zbývá jen co nejrychleji točit kolečkem a v okénku hleděte stejný symbol, jako je na kartě.

Za každé vyhrané kolo získá hráč kartu jako bod.

Hra obsahuje 6 samostatných variant určených pro různé typy hráčů. Hra pak nepracuje pouze s obrázky, ale například i s písmeny a se slovy.

MikroMakro: Město zločinu (HRA037)

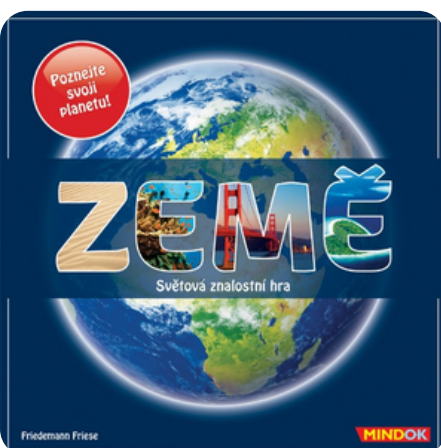


Vítají vás Velké Zlosyny – ospalé maloměsto zahlcené zločinem. Osudová tajemství, zákeřná přepadení a chladnokrevné vraždy tu jsou na denním pořádku. Místní policie je zcela neschopná udržet s událostmi krok a účinně zakročit. Zoufale potřebujeme vaši pomoc!

MikroMakro je kooperativní detektivní hra. Společně budete řešit spletité kriminální případy, zjišťovat motivy, hledat důkazy a usvědčovat pachatele. Pozorné oko i schopnost kreativní dedukce jsou nejvyšší potřeba!

Země (HRA038)

ZEMĚ – modrá planeta a domov nás všech. Chcete se o ní dozvědět spoustu zajímavých informací? V této hře máte skvělou příležitost! Víte, jak vysoká je Cheopsova pyramida? Kdy byl otevřen most Golden Gate? Kolik místností je v Zakázaném městě? Kde najdete Obrův chodník?



Hra ZEMĚ vás provede po řadě nejzajímavějších míst naší planety. Navštívíte nejvyšší hory, nejhlubší moře, největší zlatý důl nebo nejmohutnější vodopády. Šanci stát se nejúspěšnějším objevitelem máte i tehdy, neznáte-li všechny přesné odpovědi. K vítězství vám může pomoci dobrý odhad a také trocha štěstí.

Obrázky (HRA039)

OBRÁZKY je rychlá rodinná hra s jednoduchými pravidly.

Pomocí jedné ze sad předmětů – tkaniček, barevných kostiček, karet s různými symboly, špalíčků a kamenů, nebo dřevěných kostek, se budete snažit napodobit tajnou fotografii takovým způsobem, aby ji ostatní poznali.



Šestý smysl (HRA040)

Šestý smysl je hra o slovních asociacích pro dva týmy hráčů. Odhalte odpovědi na otázky a uhodněte tajný předmět dříve než vaši soupeři!



Věhlasná spiritistická média se snaží co nejrychleji odhalit tajné slovo, které jim napovídají jejich spoluhráči – duchové. Média duchům střídavě pokládají otázky o tajném předmětu.

Má to ovšem háček, duchové komunikují nevyzpytatelně a vždy vám sdělí jen několik prvních písmen. Odhalte odpovědi na otázky a uhodněte tajný předmět dříve než vaši soupeři!